



ООО “АСТРОН ЛТД”

**Пакет прикладных программ
PowerPOS Версия 5.0**

**Создание пользовательских
подсистем импорта**

Минск – 2015

ООО "Астрон ЛТД"
220113, г. Минск, ул. Мележа 5, корп. 2 оф.
1201
тел. +375 (17) 392-56-00, 01, 02, 03, 04, 05
факс +375 (17) 392-56-
06 <http://www.astron.by>

© Copyright Astron Ltd., 2014. All right reserved.

Данная публикация или ее часть не могут быть воспроизведены в любой форме без предварительного письменного разрешения фирмы Астрон ЛТД.

Содержание:

Описание пользовательских подсистем импорта	4
Принципы работы подсистем импорта.	4
Интерфейс IClientImport	4
Методы	4
Интерфейс IImportEnvironment	4
Свойства	5
Методы	5
Класс DBManager	5
Основные Методы	5

Описание пользовательских подсистем импорта.

Пользовательская подсистема импорта должна представлять собой сборку для Microsoft .Net 2.0.

Класс подсистемы должен реализовать интерфейс

`SoftMarket.MP2003.SAManager.Domain.Import.IClientImport`, находящийся в сборке `CashDeskGlobals.dll`.

Сборку, реализующую подсистему, и класс реализации необходимо указать в настройках менеджера торговых площадок.

Нежелательно что бы драйвер генерировал какие либо исключения.

В проект драйвера нужно включить сборки `MP2005Globals.dll`, `Globals.dll` и `SAMDomain.dll`.

Принципы работы подсистем импорта.

При нажатии кнопки «Импорт» в форме клиентов Менеджера торговых площадок будет вызван метод `Run()` интерфейса `IClientImport`. Далее подсистема должна сгенерировать список клиентов, карточек и пр. и сохранить их в базу данных. Доступ к базе и к пользовательскому интерфейсу будет передан в методе `Run()`.

Интерфейс IClientImport

Сборка: `SAMDomain.dll`.

Полное имя: `SoftMarket.MP2003.SAManager.Domain.Import.IClientImport`.

Описание: Интерфейс клиента подсистемы импорта.

```
public interface IClientImport
{
    void Run(IImportEnvironment importEnvironment);
}
```

Методы

Метод	Описание
<code>void Run(IImportEnvironment importEnvironment)</code>	Запускает импорт данных. В параметрах передаются данные для работы с базой и пользовательским интерфейсом.

Интерфейс IImportEnvironment

Сборка: `SAMDomain.dll`.

Полное имя: `SoftMarket.MP2003.SAManager.Domain.Import IImportEnvironment`.

Описание: Итерфейс доступа к базе данных и пользовательскому интерфейсу.

```
public interface IImportEnvironment
{
    Form Owner
    {
        get;
    }

    DBManager DataBase
    {
        get;
    }
}
```

```

void ShowSplash();
void HideSplash();
void SetSplashText(String message);
void SetSplashOwner(Form owner);
}

```

Свойства

Свойство	Описание
<code>Form</code> Owner	Родительская форма. Может использоваться, если необходимо показывать собственную форму при импорте.
<code>DBManager</code> DataBase	Предоставляет доступ к базе данных.

Методы

Метод	Описание
<code>void ShowSplash()</code>	Показывает окно ожидания.
<code>void HideSplash()</code>	Скрывает окно ожидания.
<code>void SetSplashText(String message)</code>	Изменяет текст окна ожидания.
<code>void SetSplashOwner(Form owner)</code>	Изменяет родительскую форму окна ожидания. Используется если необходимо показать окно ожидания поверх собственной формы.

Класс DBManager

Сборка: SAMDomain.dll.

Полное имя: `SoftMarket.MP2003.SAManager.Domain.DBManager`.

Описание: Класс для работы с базой данных.

Основные Методы

Метод	Описание				
<code>DataTable GetDir(String query)</code>	Выполняет запрос к базе данных				
<code>Object GetScalar(String query)</code>	Выполняет скалярный запрос к базе данных				
<code>void UpdateDir(DataTable dt)</code>	Сохраняет таблицу в базу данных. Структура и название таблицы параметра(dt) должна соответствовать названия и структуре таблицы в базе данных.				
<code>Int32 GetLatestPrimatyKey(String tableName, String pkFieldName)</code>	Резервирует и возвращает следующий первичный ключ для записи. <table> <tr> <td>tableName</td> <td>название таблицы в базе</td> </tr> <tr> <td>pkFieldName</td> <td>название поля первичного ключа в базе</td> </tr> </table>	tableName	название таблицы в базе	pkFieldName	название поля первичного ключа в базе
tableName	название таблицы в базе				
pkFieldName	название поля первичного ключа в базе				